**Nome a decidir**

**Cenario:** Cenário fictício inspirado em cidades americanas dos anos 40

**Plot:** Brian e Emma sofrem um acidente de carro juntos e não se sabe o que aconteceu a partir daí. O jogo simplesmente começa no hotel e a partir daí que Brian começa a juntar memórias. Ele encontra uma texto com a foto de uma mulher ruiva e sente uma vontade inexplicável de encontra-la. Durante sua jornada, Brian não só descobre mais sobre a misteriosa mulher como também acaba descobrindo mais sobre sí mesmo e seu passado. Por algum motivo as páginas do livro dela estão espalhados por aí.

**Personagens:**

* Brian – Homem com 35-40 anos, problemático, barba serrada, porte físico normal, fumante, solitário (não tem muitos contatos). Ele é um homem sarcástico e gatão.
* Emma **-** Mulher com 30 anos, amante de Brian, escritora (o jogador encontrará textos dela) de dark fantasy, aparente normal, tem seu trabalho pouco conhecido.

**Mecânica:**

* O item mais importante são as páginas dos livros que por algum motivo estão espalhadas por aí
* O jogador vai usar os textos encontrados para conseguir informações de como prosseguir. A narrativa que é lida nas páginas coletadas deve ser seguida pelo próprio jogador para que ele possa encontrar Emma.
* Puzzles
* Ferramentas básicas: Inventario (12 slots), itens variados, crafting, paginas, bloco de notas.